

O O bet365

recebemos Sonic e os anéis secretos durante o chefe final. Enquanto ele é o mais

dos super formas, ele ainda é uma forma a ser re

conhecida. Todas as versões do Sonic

Hedgehog Hard Do mais fraca para o Mais poderoso thegamer :

Sonic-the-hedge hog-nível

-versões mais fortes O 15.

E Knuckles... 4 4 Sandopolis Zona - Sonic e Knúckle... 5

5;

O O bet365

No mundo do design e da programação, você pode ter ouvid

o os termos '"@1x", '"@2x" e '"

@3x". Esses termos se relacionam com a resolução das i

magens eO O bet365relação com a telaO O bet365O O bet365 que elas ser&

#227;o exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explain as diferenças e

ntre eles.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um '"@1x"

'", refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa &

233; a resolução básica para dispositivos e monitores mais antigo

s ou de baixa resolução.

Já as imagens de alta resolução levamO O bet365O O bet36

5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade d

e pixels de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas não

fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escala maiore

s do que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas:

-

'"@2x": Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e são duas vezes maioresO O bet365O O bet365 dimens

ões lineares quando comparadas a imagens '"@1x"

. Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixelsO O bet365O O bet

365 '"@1x" seria de 200x200 pixels como '"

@2x".

'"@3x": Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho três vezes maiorO O bet365O O bet365 dimensões lin

eaes quando comparadas a imagens '"@1x".

Nesse caso , a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixelsO O bet365O O bet365 '"

@1x" seria de 300x300 pixels como '"

@3x".

-

No contexto do desenvolvimento iOS. '"@1x". '"@2x