

# a era do gelo ca&#231;a n&#237;quel

lt;/p&gt;

&lt;p&gt; Em a era do gelo ca&#231;a n&#237;quel k1] laS Calif&#243;rnia, o fi  
lme fez uso efetivode &#128170; locais como os hot&#233;is Flamingo&lt;/p&gt;

iva Los La&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; &#233; talvez &#128170; mais lembrado pelo romance entre Elvis Presle

ye&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Ann- viva alas&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;&lt;/p&gt;&lt;div&gt;

&lt;h2&gt;a era do gelo ca&#231;a n&#237;quel&lt;/h2&gt;

&lt;article&gt;

&lt;section&gt;

&lt;p&gt;O cen&#225;rio de jogo popular &lt;strong&gt;DayZ&lt;/strong&gt;, conhe

cido como Chernarus, &#233; uma terra fict&#237;cia que limita-se com a R&#250;s

sia, Takistan, o Mar Verde e o sul e leste do Mar Negro.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Mas aficionados curiosos podem surpreender-se ao perceber que Chernarus

n&#227;o existea era do gelo ca&#231;a n&#237;quela era do gelo ca&#231;a n&#23

7;quel um mapa real do mundo. Embora se inspirea era do gelo ca&#231;a n&#237;qu

ela era do gelo ca&#231;a n&#237;quel v&#225;rios pa&#237;ses europeus, incluin

o a R&#250;ssia, Bielorr&#250;ssia, Ucr&#226;nia, Rep&#250;blica Tcheca e Pol&#2

44;nia, &#233; importante notar que Chernarus &#233; simplesmente uma constru&#2

31;&#227;o fict&#237;cia e colecionista.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O criador do jogo, Dean &quot;Rocket&quot; Hall, desenvolveu o conceito

de Chernarus como uma gigantesca e continua terra de 225 km&#178;, com montanha

s, &#225;rvores e vida selvagem abundantes.&lt;/p&gt;

&lt;ul&gt;

&lt;li&gt;Chernarus h&#225; um territ&#243;rio fict&#237;cio&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;&#201; inspiradoa era do gelo ca&#231;a n&#237;quela era do gelo ca&#2

31;a n&#237;quel v&#225;rios pa&#237;ses europ&#233;us&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Possui um enorme extens&#227;o territorial&lt;/li&gt;

&lt;/ul&gt;

&lt;p&gt;O cen&#225;rio permitiu que os jogadores experimentassem uma sensa&#231

;&#227;o realista de sobreviv&#234;nciaa era do gelo ca&#231;a n&#237;quela era

do gelo ca&#231;a n&#237;quel um ambiente post-apocal&#237;ptico gritante:&lt;/p

&gt;

&lt;p&gt;Al&#233;m do ambiente do jogo ser fict&#237;cio, seus jogadores s&#227;

o fict&#237;cios tamb&#233;m, e todas s&#227;o simula&#231;&#245;es de sobreviv&

#234;ncia p&#243;s-apocal&#237;pticaa era do gelo ca&#231;a n&#237;quela era do

gelo ca&#231;a n&#237;quel um mundo aberto.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Em vez de tentar encontrar Chernarus no mapa mundial, experimente o jog

o e aproveitea era do gelo ca&#231;a n&#237;quelifascinante experi&#234;ncia dos

jogadores.&lt;/p&gt;

&lt;/section&gt;