

# O O bet365

A Seleção Portuguesa de Futebol, também conhecida como Seleção de Portugal ou Seleção Portuguesa, é o time nacional de futebol de Portugal. Ela é administrada pela Federação Portuguesa de Futebol (FPF) e representa o país nas competições internacionais de futebol, como a Copa do Mundo da FIFA e o Campeonato Europeu de Futebol.

A Seleção Portuguesa tem uma longa e rica história no futebol internacional. Ela participou de dez Copas do Mundo da FIFA e sete Campeonatos Europeus de Futebol. Seu melhor resultado nas Copas do Mundo foi alcançar o terceiro lugar na Copa do Mundo de 1966, enquanto seu maior sucesso no Campeonato Europeu foi vencer o torneio em 2016.

Alguns dos jogadores mais notáveis de Portugal incluem Cristiano Ronaldo, Luís Figo, Eusébio e Ricardo Quaresma. Cristiano Ronaldo, atualmente jogando no Manchester United, é considerado um dos melhores jogadores de futebol de todos os tempos e o maior artilheiro de todos os tempos da Seleção Portuguesa.

A Seleção Portuguesa joga seus jogos no Estádio Nacional, localizado no município de Oeiras. O estádio tem capacidade para 37.500 espectadores e foi inaugurado em 1944.

Um jogo para um jogador é um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos on-line ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multi-jogador ganharam importância e as empresas desenvolvedoras