

jogo 2 jogadores

League of Legends é um modo de jogo 2 jogadores 2 jogadores que os jogadores podem criar e gerenciar suas próprias equipes, composta por campeões da Liga das Lendas reais na vida real. O objetivo do game consiste no maior número possível dos pontos ao selecionarem as melhores equipes estrategicamente para serem utilizadas nas várias partidas funções.

Criação de Equipe: Os jogadores criam uma equipe selecionando um máximo seis campeões, cada qual com suas próprias habilidades e pontos fortes únicos. Os Campeões são divididos em jogadores jogadores vários papéis como atiradores slateristas (marcadores), lutadores assassino a ou defensores do apoio ao jogador(as).

Seleção de Campeão: Os jogadores podem escolher seus campeões de um grupo disponível, que muda a cada semana. O campeão é classificado com base no desempenho nos jogos da última semana e os melhores campeões têm uma classificação mais alta; o jogador deve selecionar sabiamente suas equipes considerando a fraqueza - sinergia entre eles outros na equipe.

Semana de Jogo: A semana do jogo dura por um período específico, geralmente uma semana durante a qual as equipes dos jogadores competem entre si. As equipes ganham pontos com base no desempenho das suas equipes nos jogos da League of Legend na vida real.

Sistema de pontuação: O sistema da contagem é baseado no desempenho dos campeões nos jogos reais. Campeões ganham pontos para a equipe com base no desempenho dentro do jogo, tais como matas e objetivos tomados. A equipe que tem mais pontos na semana final perde o Jogo!