

# 2Obetano

A expressão "2Obetano 5 in gols" significa que uma pessoa pode fazer dois jogos, ou seja média de 5,4 gol por jogo.

2/5 as 0,4 Gol pelo dia.

Para entender melhor, vamos analisar uma situação:

Jogor A marca 2 gols 5,4 = 2Obetano 5 jogos.

Jogor B marca 1 gol 2Obetano 5 jogos.

Jogor C marca 3 gols 2Obetano 5 jogos.

Jogo (o OXOF tZOT, JMgo?) um antagonista importante na série Jujutsu Kaisen.

J Tsukais Wiki - Fandom jujjo 128068

No mundo do design e da programação, você pode ter ouvido

os termos "1x", "2x" e "3x".

Esses termos se relacionam com a resolução das

imagens e o tamanho da tela que elas serão exibidas.

Vamos quebrar esse mistério e explicar as diferenças entre

elas.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1x"

refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa

resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolução.

As imagens de alta resolução levam conta

telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a

densidade de pixels de dispositivos tradicionais, para que as

imagens renderizadas não fiquem

distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de

escala maiores do

que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas:

- "2x"**: Essas imagens possuem um fator de escala de 2.0 e são duas vezes maiores em

dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x".

Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels

"1x" seria de 200x200 pixels como "2x"

ou "3x".

- "3x"**: Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho três vezes maior em dimensões lineares

quando comparadas a imagens "1x". Nesse caso, a

mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels "1x"

seria de 300x300 pixels como "3x".

No contexto de desenvolvimento iOS, "1x" e "2x"