

# 7games jogo do aplicativo

<div>  
<h2>O Que &#201; Um Exemplo de Probabilidades de 50 50?</h2>  
<p>No mundo das probabilidades, um exemplo clássico de uma situação de 50 50 &#233; o lan&#231;amento de uma moeda. Suponha que voc&#234; tenha uma moeda justa e decida lan&#231;ar-la 10 vezes. Em teoria, as chances de sair cara ou coroa7games jogo do aplicativocada lan&#231;amento s&#227;o exatamente 50%, ou seja, uma probabilidade de 50 50.</p>  
<p>Para demonstrar isso, vamos realizar uma simula&#231;&#227;o utilizando um gerador de n&#250;meros aleat&#243;rios. Suponha que a moeda possua dois lados: <strong>Cara</strong> e <strong>Coroa</strong>. A tabela abaixo apresenta os resultados aleat&#243;rios de 10 lan&#231;amentos:</p>

Lan&#231;amento	Resultado
1	Cara
2	Coroa
3	Cara
4	Cara
5	Coroa
6	Cara
7	Coroa
8	Cara
9	